



## Loop door de vernieuwde Hogestraat

**DRUTEN** Door de vernieuwde Hogestraat in Druten lopen? Vanmiddag kan het. Nieuwsgierigen kunnen dan in D'n Bogerd een blik in de toekomst werpen via virtual reality. Dit centrale stuk Druten is

nagebouwd door game-nerds. En straks wordt de virtuele Hogestraat in het TechLokaal verder uitgebreid tot een ware game-omgeving. Dan worden er allerlei computerspellen in geprojecteerd. Kun

je misschien schietend achter een winkeldief aan. Of veel te hard met een auto door de straat racen. Dat gebeurt in werkelijkheid echter ook al.

FOTO: EVELINE WINKEL ■ P2

## Virtual reality in de strakke, gladde en lege Hogestraat van Druten

**Het is stil in de Hogestraat in Druten. Geen kip te zien. De stoepen zijn zonder hobbels en brandschoon. Het wegdek is een biljartlaken. Glad en strak. Oppassen voor auto's, hoeft niet. Er rijdt niemand.**

**Peter Deurloo**

**Druten/Beneden-Leeuwen**

**J**a ja, zal de Drutenaar zeggen, dat is dus fantasie. En dat is het ook.

Het is het beeld dat je krijgt als je door de virtualrealitybril kijkt van het TechLokaal. Vandaag tussen 17.00 en 19.00 uur kunnen alle nieuwsgierigen dat doen in D'n Bogerd. Ze zien dan de toekomstige nieuwe inrichting van de straat van het begin bij Genieten&Zo tot aan bloemisterij 't Stekkie. Heb je de bril op dan kun je echt door de straat lopen en om je heen kijken. Met een controller kun je van plek naar plek navigeren en zelfs het een dak of balkon klimmen om de straat van bovenaf te bekijken. Loop je een zijstraat in dan houdt de illusie op en kom je in een grijze woestijn terecht. Hetzelfde gebeurt als je naar de Ewaldkerk wilt lopen.

De virtuele Hogestraat is gemaakt door cursisten gamedesign van het TechLokaal in Beneden-Leeuwen. Er hebben ongeveer tien verschillende kinderen aan gewerkt. Ze werden begeleid door drie opeenvolgende stagiaires van wie Rick Schop (23), student mediavormgeving, de laatste was. Hij heeft er veel van geleerd. „3D is echt mijn ding. Wat dat betreft is dit niet uitdagend. Wel wat betreft het overbrengen van de kennis aan de leerlingen.“ Volgens Johan Reijers, de baas van het TechLokaal, bleek Schop een natuurtalent.

De virtuele Hogestraat is een leuk extraatje in het uitgebreide traject om tot een nieuwe inrichting te komen. Winkeliers, bewoners en belangengroepen stoeiden uitgebreid met elkaar. Tot ruzie aan toe. Maar het is meer dan een gadget. Door de bril komt het ontwerp echt tot leven. En het levert een veel betere straat op dan er nu is.

Maar het blijft een fantasiestraat. Want hoe zal het straks zijn als de lege stoepen en straatstenen ingenomen worden door wandelaars, fietsers en automobilisten? Blijft het nog steeds spitsroeden lopen zoals nu? De tijd zal het leren.